



## 中大發明家勇闖科學園

(星島日報報道)普通的遊戲機手掣只可控制「上下左右」,由中文大學工程學博士林曉鋒發明的「動態感應遊戲機手掣」,是一個全方位操控儀器,玩賽車遊戲時只要「凌空扭動」便可化身盤,更可代替滑鼠和鍵盤使用。他更憑此創新設計進駐香港科學園,首批產品更已進軍歐洲。



中文大學工程學博士林曉鋒發明的「動態感應遊戲機手掣」,是一個全方位操控儀器,可「凌空扭動」化身盤。

去年六月才於中大自動化及計算機輔助工程系修畢博士課程的林曉鋒,甫畢業便立即投入他的研究及開發公司 Sengital 工作,成為技術總監。他首個打進商業市場的產品,就是把自己的博士論文研究題目——虛擬動態感應技術,用於遊戲機手掣之上。

去年他憑這研究技術,在香港電子展中「邂逅」一位印度的遊戲機手掣生產商,又得到三位中大教授自掏腰包為他「打本」,成立研究及開發公司 Sengital。其後該公司更通過香港科技園審批,加入科技創業培育計畫,得以用優惠價錢租用科學園的辦公室和高科技儀器。現時公司內的五位員工,皆是中大工程系的畢業生。

林曉鋒最初把虛擬動態感應技術,設計了美國電影《未來報告》中採用的「指環滑鼠」,這設計為他贏得去年的中大校長盃和「二四創業計畫挑戰賽」等殊榮。不過,經過市場研究後,發覺成本高昂,遂靈機一轉,把技術用於遊戲機手掣,以適合市場需要。

目前,首批生產的一千件電腦遊戲專用「動態感應遊戲機手掣」已經運抵歐洲,準備投入市場,他說:「今次是小試牛刀,要看市場反應才決定有無下一批。」

短短半年間,由學生搖身一變成為生意人,林曉鋒說:「我以前一心想成為教授做研究,但有那麼好的機會創業,我無理由放棄。」但做生意並不容易,林曉鋒學工程出身,雖然已惡補營商資料,但仍常「撞板」,「初初與人傾生意時,根本不懂報價和講價,試過被人壓價,幸好有拍檔幫我。」

林曉鋒說希望能在兩年內回本,長遠發展成世界性的設計公司,為其他大公司設計產品,目前他正向創新科技基金申請二百萬元撥款,發展室內無網絡計畫。

2005/2/22

- 學校特搜
- 升學概覽
- 教育制度
- 專家之言
- 學校榜
- 有用網頁

## 新聞搜尋 用戶登入專區

登入名稱

密碼

05年1月1日起新聞  
搜尋實施收費服務

登入

新訂戶登記 忘記密碼

## 網上投票

你認為中學教學語言諮詢文件設「轉車」機制是:

照顧學生利益

強化英中、中中  
標籤效應

投票

過往網上投票結果

## 最新推介

The Student  
星島第二十屆  
全港校際辯論比賽

「家在亞洲國際都會」

香港賽馬會

《星閱會》會員登記

| The Standard | Job Market | 電腦廣場 | 互動睇樓王 |

[ 中國商貿資訊 ] [ 海外華人資訊 ] [ 本報新聞 ] 社論 | 要聞港聞 | 財經 | 地產 | 教育 | 娛樂 | 體育 | 馬經 | 副刊 | 國際 | 中國

Copyright 2002 Sing Tao Ltd. all rights reserved. General Enquires, contact us at info@singtao.com

日報廣告查詢: 3181 3888 網上廣告查詢: 3181 3368